

Andrea Fiamma

De mystica circularum

Trinità sovraessenziale oltremodo divina ed oltremodo buona, custode della sapienza dei Cristiani relativa a Dio, guidaci verso la cima oltremodo sconosciuta, oltremodo risplendente ed altissima dei mistici oracoli, dove i misteri semplici, assoluti ed immutabili della teologia vengono svelati nella tenebra luminosissima del silenzio che inizia all'arcano: là dove c'è più buio essa fa brillare ciò che è oltremodo risplendente, e nella sede del tutto intoccabile ed invisibile ricolma le intelligenze prive di vista di stupendi splendori.

Dionigi, *Teologia Mistica*, I

1. Introduzione

Si conceda – come suggerisce il cardinale Nicola Cusano nell'opera *De ludo globi*¹ – che «ci sono tre mondi: il piccolo mondo, che è l'uomo; il mondo massimo, che è Dio; il mondo grande che si chiama universo. Il piccolo è l'immagine di quello grande, il grande l'immagine di quello massimo»²; se si concede questo, allora il mondo *massimo* non può che mantenere e mantener-si in una salda relazione con il *piccolo* e il *grande* mondo, permeandoli di sé. Grazie all'ausilio dell'*aenigma* del gioco della palla, il Cusano può mostrare come in realtà il *Deus Trinitas* sia «causa efficiente, formale e finale di ogni creatura e della sua materia»³, ossia dell'anima, con il suo itinerario di visione-ascesi in Dio, e del mondo, che è in Dio «in modo complicato e non svolto, come il circolo è nel punto»⁴. Il *De ludo globi*, una delle opere mature, si sviluppa attraverso un dialogo tra il cardinale e i principi di Baviera Giovanni (libro I) e Alberto (libro II) e riguarda quella straordinaria quantità di temi e dottrine che Cusano ha saputo trattare durante la sua vita. Il testo sembra così essere un vero e proprio compendio dei temi principali del percorso filosofico del Cusano, questioni che in questa occasione sono sapientemente intrecciate e rinvigorite nelle immagini ricche e splendenti dell'anima umana e dell'universo; nel presente contributo cercheremo di penetrare proprio in questa concezione della vita e del mondo a cavallo tra il medioevo e la modernità filosofica, al fine di esplicitare il *ligamen* tra Dio, l'uomo e il mondo grazie ai concetti filosofici del movimento e della vita, del circolo e del suo centro paradossale – ovvero quel *Deus Trinitas* la cui divina presenza ci guida ad ogni passo del nostro cammino.

1 Nicola Cusano, *De ludo globi* (1460), tr.it. G. Federici Vescovini, Città Nuova, Roma 2001, d'ora in poi DLG.

2 DLG, p. 77.

3 Ibid, p. 81.

4 Ibid, p. 82.

2. Il gioco della palla

L'*aenigma* proposto dal cardinale nel *De ludo globi* riguarda «un gioco scoperto da poco che tutti comprendono facilmente e giocano volentieri»⁵: è il *ludus globi*, molto in voga⁶ nella Roma della metà del XV secolo. Non deve stupire come lo spunto provenga da un gioco, poichè anche i giochi – precisa subito il Cusano – custodiscono «un'alta speculazione»⁷. Esso consiste in una competizione a punti tra i partecipanti, che si sistemano intorno ad un "campo da gioco", corrispondente ad una figura circolare disegnata a terra. Il giocatore prende in mano la palla e la lancia nella zona delimitata dalla figura, al cui interno e intorno al suo punto centrale – almeno nella versione raccontata dal Cusano⁸ – sono stati tracciati nove cerchi concentrici, che a loro volta

5 Ibid, p. 83. La stessa struttura argomentativa per la quale Cusano introduce alla speculazione attraverso l'esperienza personale di un determinato *aenigma* è presente anche in altri testi; in particolare in questa sede può essere interessante il riferimento all'*incipit* del *De visione Dei*, che esordisce, davvero in parallelo al *De ludo globi*, sostenendo la *facilità* della teologia mistica ed esponendo immediatamente l'*aenigma* dell'icona: «Vi mostrerò ora, fratelli carissimi, quanto un giorno vi avevo promesso circa la *facilità della teologia mistica*» (corsivo nostro), *De visione Dei*, cap. I, in Nicola Cusano, *Scritti filosofici*, testo latino e trad. it. a cura di G. Santinello, Zanichelli, Bologna 1980. D'altro canto, nonostante le affinità, il *De visione Dei*, scritto in forma di saggio, e il dialogo *De ludo globi* si sviluppano poi diversamente: nel *De visione Dei*, dopo aver introdotto e descritto l'*aenigma* dell'icona, Nicola Cusano si preoccupa di guidare i monaci del Tegernsee all'esperienza sempre più profonda della *docta ignorantia*; in questo caso, invece, l'esperienza del gioco viene data pressoché per scontata. Il *De ludo globi* inizia difatti con una lunga riflessione sul gioco della palla, sulle sue proprietà e sulla rotondità della sfera; questo dato fa pensare che, quantomeno, il cardinale supponesse la conoscenza del gioco nei suoi lettori. In questo senso, probabilmente, l'*aenigma* funziona ancora meglio che nel caso del *De visione Dei*. In merito alla lettura del *De visione Dei* mi permetto di rimandare al mio A. Fiamma, *Commento al De visione Dei di Nicola Cusano* in "Rivista di Ascetica e Mistica" 1/2010 e soprattutto al saggio A. Fiamma, *La ricerca cusaniiana dell'infinito nel De Visione Dei*, in C. Catà, *A caccia dell'Infinito. L'Umano e la ricerca del divino nell'opera di Nicola Cusano*, Aracne editrice, Roma 2010, nel quale ho offerto una lettura fortemente incentrata sul cammino umano di visione-asceti. Sul nostro stesso filone interpretativo si muove anche H. Lawrence Bond, che nel saggio *The journey of the soul to God in Nicholas of Cusa's "De ludo globi"*, in G. Christianson e T. M. Izbecki (a cura), *Nicholas of Cusa in search of God and Wisdom*, E.J. Brill, Leiden – New York – København – Köln 1991, p. 71-88, tenta di avvicinare il *De ludo globi* alla stessa tradizione mistica che abbiamo tentato di evidenziare nel *De visione Dei*.

6 Il gioco viene definito a più riprese dal Cusano come «nuovo e divertente» (DLG, p. 51) oppure «scherzoso» (DLG, p. 53), sottolineandone così la *facilità* e l'apparente *fivolosità*; è possibile che anche questa caratterizzazione sia intenzionalmente funzionale a mostrare come in realtà le riflessioni più alte e sublimi siano nascoste nel *semplice* e nell'*umile*, nel senso etimologico di *humilis*, «aderente alla terra», rozzo, non nobile, basso.

7 DLG, p. 51. In queste pagine sembra riproporsi la logica sottesa alla raccolta *Idiota*, per la quale «la sapienza grida fuori, nelle piazze» (*La sapienza* I, p. 63, in Nicola Cusano, *Scritti filosofici*, op.cit.), perchè essa non si trova nei libri, ma «dovunque» (Ibidem) – ossia, anche nei giochi.

8 La versione del gioco presentata dal cardinale sembrerebbe essere una variazione del gioco originale, che, invece di svilupparsi in senso circolare, probabilmente si giocava su un campo rettangolare. In Nicola Cusano, *Il gioco della palla*, p. 51, G. Federici Vescovini ritiene che si tratti «del comune gioco delle "bocce"», ipotesi già avanzata, tra l'altro, da W. Röd nel saggio *Nicola Cusano, un pensatore tra medioevo ed età moderna. Riflessioni sul dialogo del gioco delle sfere*, in *1500 circa: De ludo globi*, Skira, Milano 2000, p. 210B; sulla forma rettangolare o circolare interviene anche G. Cuozzo, che puntualizza come, in virtù delle riflessioni cusaniiane presenti nel testo, si potrebbe persino postulare una struttura a forma di spirale: «è doveroso osservare, tuttavia, che dal punto di vista filosofico (dovendosi infatti il gioco intendere come *altae speculationis figuratio*), anziché sfere concentriche, bisognerebbe postulare una traiettoria di avvicinamento al centro di tipo "spiraleforme". In tal senso si può vedere lo schizzo presente nel manoscritto del *De ludo globi* (1463) di Cracovia (cod. BJ 682, Biblioteca Jagiellonska), in cui oltre a nove cerchi concentrici sviluppatosi intorno ad un punto centrale a forma di stella, è riportato un elemento spiraleforme, che si avvicina al centro più esterno» (G. Cuozzo, *Mystice Videre. Pensiero religioso ed esperienza mistica in Nicola Cusano*, Trauben, Torino 2002, p. 314). Sulla questa stessa linea sembra anche a noi ragionevole notare una certa distinzione tra il *gioco della palla* o "delle bocce" e la versione che presenta Cusano in queste pagine, in cui la figura, come nota G. Cuozzo, sembra piuttosto essere *spiraleforme*; d'altronde questo passaggio sembra essere confermato da Cusano stesso quando ad un certo punto dell'argomentazione si riferisce non più al *gioco della palla* ma ad un *gioco della sapienza*, che evidentemente consiste nella versione da lui illustrata, e spiega: «pensavo di inventare il gioco della sapienza, e ho riflettuto su come si dovrebbe fare» (DLG, p. 70), oppure «nessun animale pensa di inventare un gioco nuovo» (ibid).

individuano tante corone circolari quante sono il numero delle circonferenze (*fig.*). Inoltre ad ogni corona circolare viene assegnato un valore numerico, il massimo al centro (10) e, a scalare, sempre più piccolo fino al limite esterno della circonferenza maggiore, dove è minimo (1)⁹. Ogni giocatore lancia dunque la palla nella figura a cerchi concentrici e, in base al valore che è stato assegnato all'area dove si è fermata la palla, acquisisce dei punti. Il punteggio raccolto è ovviamente maggiore nella misura in cui la palla si avvicina al centro del cerchio, che è la metà di ogni lancio; così facendo, ogni giocatore accumula man mano dei punti fino a raggiungere un tetto massimo, toccato il quale si proclama il vincitore del gioco. Il punteggio necessario alla vittoria è concordato all'inizio della partita – e Cusano lo stabilisce, non a caso, nel numero 34. La palla (*globus*¹⁰) utilizzata nel gioco non è perfettamente tonda, ma è lavorata al tornio in modo particolare: da un lato essa è il più possibile sferica, mentre dall'altro ecco che cambia il profilo e si ottiene così «una figura di mezza sfera, per così dire concava»¹¹; per questo, a causa della forma della palla, il giocatore non può prevedere agevolmente la direzione del suo lancio, come può avvenire nel caso in cui maneggi una palla rotonda. Il movimento della palla allora «non è nè completamente retto nè completamente curvo»¹², ma «a elica, a spirale o a curva avvolta su se stessa»¹³. Queste e altre condizioni contingenti¹⁴ aumentano tanto la componente casuale, che Cusano chiama *fortuna*¹⁵, tanto l'imprevedibilità e la difficoltà del gioco¹⁶.

3. La rotondità e il movimento

-
- 9 Molti autori hanno rappresentato graficamente il *ludo globi*, spesso allegando un disegno alle pubblicazioni del testo e delle traduzioni del testo di Nicola Cusano; tra di esse possiamo ricordare il già citato schizzo allegato al manoscritto del *De ludo globi* (1463) di Cracovia (cod. BJ 682, Biblioteca Jagiellonska), o le figure presenti nell'*editio Parisiensis* (1514) a cura di Lefèvre d'Étaples, vol. I fol. 152, e nell'*editio Basiliensis* (1565), curata da H. Petri, vol I p.209, che riportano entrambi lo stesso errore di numerazione: la serie di numeri da 1 a 10 è difatti invertita e vengono così assegnati il 10 alla circonferenza esterna e a scalare fino all'1 del centro (*fig.*).
- 10 Il termine *globus* utilizzato nel testo può essere correttamente tradotto con il termine "palla", come qui riportato, ma anche con "sfera", indicando così quell'*ultima sfera* dell'universo che, come vedremo, si muove di moto perpetuo; in tal senso, allora, *De ludo globi* sarebbe traducibile anche con "gioco della sfera", indicando non tanto la palla del gioco ma piuttosto l'ultima sfera del mondo, che non a caso è subito oggetto di speculazione. D'altra parte è chiaro che questa ambiguità, così evidente per la lingua latina, non può essere conservata nella traduzione italiana, dove, inevitabilmente, il traduttore è costretto a distinguere i due termini. Sulla difficoltà di traduzione del *De ludo globi* scrive anche H.G. Senger nel *Vorbemerkung zur zweisprachigen Ausgabe*, in Nikolaus von Kues, *Gespräch über das Globusspiel*, Felix Meiner Verlag, Hamburg 2000, p. VII.
- 11 DLG, p. 53. In più occasioni è stato notato come questa palla "particolare" sia la risultante dell'intersezione di due sfere e come, seppur a livello materiale, essa rappresenti la coincidenza tra gli opposti del *concavo* (e quindi anche della quiete) e del *convesso* (come la palla sferica, ossia in perpetuo movimento); cfr., ad esempio, G. Cuzzo, *Mystice Videre*, op. cit., p. 313.
- 12 Ibid, p. 54.
- 13 Ibid, p. 53.
- 14 Ibid, p. 55: «sono molti i motivi che provocano la diversità [del movimento della palla]: il pavimento, le fessure delle pietre che ne impediscono il corso e lo arrestano, la sporcizia della palla, anzi la spaccatura che ne deriva e altrettanti fattori».
- 15 La *fortuna*, ovvero «ciò che accade al di fuori dell'intenzione», era non a caso uno dei temi più ricorrenti nelle letture medievali della fisica aristotelica; difatti Aristotele, discutendo la posizioni cosmologiche di Democrito, riteneva che proprio nella *fortuna* ci fosse lo scarto tra il mondo sublunare e le cose celesti, dove nulla accade *per caso*. Nel nostro contesto, questo tipo di distinzione non può che richiamare alla mente l'insistenza con cui Cusano ribadisce più volte l'*incommensurabilità* tra l'infinito e il piano del finito e del molteplice (cfr., ad esempio, Nicola Cusano, *De docta ignorantia*, I,1 p.5).
- 16 Questo tipo di imprevedibilità e di assenza di controllo viene paragonata durante l'argomentazione alla stessa mutevolezza delle passioni, aprendo così tutta una prospettiva etica, che tuttavia non approfondiremo in questo contributo. Su questo tema, cfr. R. Lazzarini, *Il De ludo globi e la concezione dell'uomo del Cusano*, Francesco Perella, Roma, 1938 e soprattutto H.G. Senger, *Ludus sapientiae*, Brill, Leiden 2002, in particolar modo il capitolo 5c, *Spiel als moralisierendes Symbol*, p. 98.

Il movimento irregolare, si è visto, è causato dalla forma di *mezza sfera* che il tornitore ha impresso alla palla, dato che per un verso, quello *convesso*, essa scorre con naturalezza sul pavimento, ma per l'altro, *concavo*, si generano saltelli e frenate, ma soprattutto improvvisi cambi di direzione. In un certo senso, rivolgendoci alla palla, la *convessità* ne rappresenta il *movimento* perché essa scorre appena poggia sul lato convesso; invece la *concavità*, che frena la corsa della palla, indica la tendenza opposta per cui la palla si ferma: rotolando, la palla tocca il piano prima sul lato convesso – per cui subisce un'accelerazione del moto –, poi su quello concavo, che ne può determinare un cambio di direzione o un brusco rallentamento della corsa. In definitiva, la forma della palla sembra davvero poco adatta al movimento; «ma se la palla fosse perfettamente rotonda – nota Cusano –, [...] il suo moto non si esaurirebbe mai»¹⁷. Così, se avessimo a disposizione una sfera con il profilo tutto convesso e perfettamente rotonda, la vedremmo muoversi di moto perpetuo poiché «toccherebbe il piano solo nell'atomo. Con il [suo] movimento essa descriverebbe una linea invisibile e retta in modo massimo»¹⁸. Il ritmo della trattazione diviene sempre più serrato e inizia ad alzarsi il livello teoretico: grazie al classico esperimento mentale cusano, ossia quello di trasferire all'infinito (*trasferre*) le qualità delle realtà presenti, come la *rotondità* e la *perfezione* del piano, si esprime così una prospettiva "ipotetica" all'infinito, che introduce poi il lettore a considerare lo statuto degli *enti finiti*; eppure essa è condannata a restare "ipotetica" in quanto nel nostro mondo *finito* non è mai possibile giungere alla *perfetta* rotondità di una sfera, che si ottiene soltanto all'*infinito*: «anche se una cosa rotonda è più perfetta di un'altra in rotondità, non si troverà mai che essa sia così rotonda da essere la rotondità stessa, ossia che non se ne possa trovare un'altra più rotonda. E questa è una regola universalmente vera, perché in tutti gli esseri che ricevono il più e il meno, non si arriva mai al massimo o al minimo puro e semplice, del quale non vi è niente di più grande e di più piccolo ancora»¹⁹.

La palla del gioco, si diceva, muta invece direzione di tanto in tanto e perciò non descrive una linea retta e invisibile ma, piuttosto, una spezzata, che si interrompe nel punto dove la palla si ferma. Per quest'ordine di motivi, la spezzata ci induce a pensare un movimento violento e non conforme alla natura della palla. In ogni caso, sia che si tratti del moto perpetuo di una sfera perfetta – come l'ultima sfera dell'universo, che «è mossa senza violenza e fatica»²⁰ – sia che la palla descriva una andatura incerta e irregolare, in origine è sempre necessaria una spinta, un *inizio* del moto, una *causa efficiente* che imprima il movimento stesso. L'altra componente del moto della palla è allora il suo *inizio*: da dove si genera? Questo *impetus*²¹, così come lo chiama il cardinale, è

17 DLG, p. 65.

18 Ibid, p. 64. In queste pagine straordinarie, sulle quali non possiamo soffermarci, Nicola Cusano intuisce il *principio d'inerzia*, che sarà poi ripreso più tardi da Leonardo da Vinci e formulato quasi due secoli dopo da Galileo Galilei nel *Dialogo sopra i due massimi sistemi del mondo* (1632). Galileo riprende di pari passo lo stesso *aenigma* della palla qui esposto e rovescia così la prospettiva aristotelica. Non è dunque un caso se il destino del *De ludo globi* e la stessa immagine del cardinale di Cusa in un primo momento furono legati soprattutto alla filosofia della scienza e alla gnoseologia, che poi è proprio il senso con cui lo recupera E. Cassirer nel celebre *Individuum und Kosmos in der Philosophie der Renaissance*, Leipzig, G.B. Teubner 1927; trad. it. di F. Federici, *Individuo e cosmo nella filosofia del rinascimento*, La nuova Italia, Firenze 1963, pp. 79-118.

19 Ibid, p. 59. Viene qui presentata una delle argomentazioni tipiche del cardinale; cfr. DI, I, 1.

20 Ibid, p. 65. Il cardinale fa riferimento all'ultima sfera dell'universo, la cui natura, appunto, è quella di muoversi «sopra se stessa in modo da essere il centro del suo movimento» (DLG, p. 64). Nel nostro contributo non toccheremo i temi dell'infinità dell'universo e della sua forma, pertanto rimandiamo a letture più sostanziose, come ad esempio E.J. Butterworth, *Form and significance of the sphere in Nicholas of Cusa's De Ludo Globi*, in G. Christianson e T. M. Izbicki (a cura), *Nicholas of Cusa in search of God and Wisdom*, op.cit., in cui l'autore enuclea il tema della sfera del mondo in relazione con la riflessione filosofica e matematica di Alano di Lilla.

21 La teoria medievale dell'*impetus* venne teorizzata da G. Buridano intorno al 1330 a partire da un commento alla *Fisica* di Aristotele e «venne poi ripresa – scrive C. Vasoli – da maestri parigini come Giorgio da Bruxelles, Tatareto e Bricot; da numerosi commentatori aristotelici tedeschi, spagnoli, polacchi; da un pensatore di orientamento platonico come Niccolò Cusano; dai più famosi professori dell'università di Padova, come Paolo Veneto e Gaetano da Thiene, che pure cercarono di restare il più vicini possibile all'originaria dottrina dello

una vera e propria *scintilla* iniziale: essa origina il movimento e si esaurisce nell'attimo stesso in cui si realizza²². Sul piano del finito, dunque, il movimento della palla si esplica grazie ad una spinta del giocatore attraverso un determinato percorso che essa segue più o meno secondo natura e che è determinato da componenti contingenti ma soprattutto dalla struttura della palla.

La serie di riflessioni appena esposte non è fine a se stessa: tramite la forma della palla, il cardinale porta razionalmente alla luce l'esistenza di un nesso, che poi dimostra essere decisivo, tra la perfetta rotondità e l'infinità del movimento – oppure, in termini più congeniali all'andamento del *De ludo globi*, tra la *circolarità* e il *perpetuo*; d'altronde – scrive il cardinale – «la forma della rotondità è convenientissima alla perpetuità del moto»²³. Tale legame tra il movimento e la circolarità si può intendere a partire dal piano del finito, osservando come la palla più *rassomigli* ad una sfera e più sia adatta al moto; ma, maggiormente, è rintracciabile all'infinito, dove è possibile giungere seguendo i passi del Cardinale. In tal modo, il Cusano sparge i semi del fiore dell'infinito nelle menti del principe Giovanni, del fratello Alberto e di tutti i lettori. La prospettiva di *misura* del finito, che è propria della *mens*, appunto, non basta: per corrispondere appieno al *desiderio* di conoscenza è necessario *stare* nel finito, abitarlo, e tramite la *mens* misurarlo e pensarlo radicalmente, attraversarlo e uscirne, seguendo coerentemente quell'infinito Presupposto a cui esso fa segno: «per questo getterò nelle vostre nobili menti solo alcuni semi di scienza. Se saranno ricevuti e custoditi da voi, genereranno un frutto di luce di grande chiarezza su ciò che ognuno massimamente desidera conoscere»²⁴.

4. Il moto dell'anima

Il cardinale, prestando attenzione al movimento della palla, nota che «possiamo dire la stessa cosa dell'anima umana: l'uomo si muove in quanto nel corpo c'è l'anima»²⁵. A questo punto, Cusano può introdurre la dottrina platonica dell'anima, così come la assume dalla tradizione precedente, poiché «non c'è, forse, esempio più appropriato per intendere la creazione dell'anima da cui dipende il movimento dell'uomo. Dio non è l'anima, nè lo spirito di Dio muove l'uomo, ma è stato creato in te il movimento che muove se stesso (secondo i platonici) e questo movimento è l'anima razionale che muove se stessa e tutte le cose che le appartengono»²⁶. A partire da questo spunto, il dialogo si concentra sulla *struttura* dell'anima²⁷ e sul proprio *Principio Trinitario*, che riluce in lei quando,

Stagirita» (C. Vasoli, *Le filosofie del Rinascimento*, Bruno Mondadori, Milano 2002, p. 101); sul tema cfr. anche G. Federici Vescovini, *Cusano e lo Studio scientifico di Padova agli inizi del secolo XV*, in G. Gembilla (a cura di), *Filosofia e scienze: studi in onore di Girolamo Cotroneo*, Rubbettino, Catanzaro 2005.

22 *L'impetus*, dunque, non accompagna la palla, ma, per così dire, è *ab-soluto* dal movimento che la palla assume, poiché esso dipende, come abbiamo visto, dalla sua forma e dalla situazione contingente. Questo *inizio* è parimenti causa efficiente del moto – e perciò il movimento successivo della palla è ad esso indissolubilmente legato – e, al contempo, è solo Padre del movimento della palla, poiché, in quanto abbrivio, non la segue per tutto il cammino; questo tema sarà poi funzionale per illustrare il rapporto *signorile* di Dio con il mondo e dell'anima con il corpo. La metafora dell'anima come signore del corpo arriva direttamente da Aristotele, *Etica Nicomachea* 1178a, ma è qui riproposta in chiave cristiana; cfr. DLG, p.78.

23 Ivi.

24 DLG, p. 53.

25 Ibid, p. 65.

26 Ivi.

27 Sulla concezione cusana dell'anima come *quodlibet in quolibet*, tipica della *tradizione neoplatonica*, è stato scritto molto, in particolar modo in riferimento alla fonte principale, ovvero l'Eriugena. Nel *De ludo globi*, tuttavia, Cusano si limita solo ad accennare una dottrina secondo la quale «anche se [l'anima] è circoscritta nel luogo sì da essere solo qui, non occupa nessun luogo, poiché è spirito» (DLG, p. 66); sul modo in cui la dottrina dell'Eriugena si trasmette fino al Cusano, cfr. W. Beierwaltes, *Eriugena. Grundzüge seines Denkens*, V. Klostermann, Frankfurt am Main 1994, tr. it. di E. Peroli, *Eriugena, I fondamenti del suo pensiero*, Vita e Pensiero, Milano 1998, cap. X., p. 295, dal titolo *Eriugena e Cusano*.

sulla base del movimento, essa adempie alle sue *funzioni*; quando, ad esempio, vive e vivifica il corpo. Lì, vita e movimento sono allora tutt'uno: «il vivere è un certo moto»²⁸.

L'anima, insegnano i maestri platonici²⁹, è incorporea e semovente (*autokínetos*) e per natura è *movimento e vita*³⁰. Il movimento si esplica attraverso l'esercizio di diverse funzioni, che essa esercita autonomamente o attraverso il corpo, dato che, appunto, per un verso è legata al corpo³¹, che da lei è reso *vivo*, ma per un altro, *simul*, ne è indipendente e così si muove di *moto intellettuale*. Nel secondo senso, ovvero se ci riferiamo alle funzioni dell'anima espresse grazie alla sua *virtù intellegibile*, l'*anima razionale* prende anche il nome di *mente*³²: in quanto tale, essa è *movimento dell'intelligenza*, o *pensiero* – e questo è il senso che più interessa al cardinale, anche perché, propriamente, «la virtù dell'anima è il ragionare; dunque, ragionare è anima»³³.

Questo movimento, che muove intellettualmente se stesso, è sussistente in sé ed è sostanziale. Il movimento che non muove se stesso è invece accidente, mentre quello che muove se stesso è sostanza. Il movimento non sopraggiunge accidentalmente a ciò la cui natura è movimento: come accade nella natura dell'intelletto che non può essere intelletto senza il movimento intellettuale per il quale è in atto. Così il movimento intellettuale è sostanziale e muove se stesso. Pertanto non si esaurisce mai. Vivificare è movimento di vita che sopravviene al corpo che non è vivo per sua natura. Infatti il corpo è un vero corpo quando è senza vita. Pertanto il movimento che sopravviene al corpo può cessare; ma non per questo cessa il movimento sostanziale che muove se stesso. Quella virtù che prende anche il nome di mente, abbandona il corpo quando essa cessa, in questo, di vivificare, sentire, immaginare. La virtù della mente compie queste operazioni nel corpo, ma, anche se non le esercita, permane perpetuamente, sebbene sia separata localmente dal corpo. Una tale virtù, anche se è circoscritta nel luogo si da esser solo qui, non occupa nessun luogo perché è spirito³⁴.

In effetti, benchè anche la virtù razionale si attualizzi soltanto nell'uomo – ossia pur sempre quando l'anima è legata ad un corpo – questa virtù dell'intelligenza si esprime grazie ad un movimento che è comunque *indipendente* dal corpo, poichè non abbisogna di un *organo contratto*

28 DLG, p. 65.

29 L'argomento giunge direttamente da *Sofista* 243d o *Fedro* 246a, in cui, com'è noto, Platone descrive l'anima come fonte di *vita e movimento*; sull'influsso di Platone e i platonici nel neoplatonismo medievale, cfr. W. Beierwaltes, *Denken des Einen. Studien zur neoplatonischen Philosophie und ihrer Wirkungsgeschichte*, V. Klostermann, Frankfurt am Main 1985, tr. it. di M.L.Gatti, *Pensare l'Uno*, Vita e Pensiero, Milano 1992, p. 323.

30 M. Falcioni, *Cusano e Bruno*, in M. Thurner (a cura di), *Nicolaus Cusanus zwischen Deutschland und Italien*, Akademie Verlag GmbH, Berlin 2002, p.

31 In questo contesto non possiamo approfondire ulteriormente il primo senso, ovvero in quanto è legata al corpo. In quel caso, l'anima *sente e patisce* l'influsso delle passioni, si esprime perciò nel corpo come *volontà* e, dice Cusano, *vivifica, sente e immagina*. In tale situazione, pur restando *unica*, essa si distingue dunque in una triplicità di funzioni, che sono appunto rese *possibili* dal suo legame con il corpo: i) *vivifica* il corpo inanimato, poichè «dove essa si trova, essa dà vita» (DLG, p. 64) – ed è detta, appunto, *anima vegetativa*; ii) *sente*, ovvero «è afflitta dalle affezioni del corpo» (DLG, p. 67) – e si chiama *anima sensibile*; iii) *immagina*, nel senso che esercita la ragione e perciò la indichiamo con il nome di *anima razionale*. La terminologia qui utilizzata dal Cusano e la stessa distinzione terminologica tra *anima* e *mente* sono di origine agostiniana; in merito ci è da guida M. Vannini nel suo *La morte dell'anima*, Le Lettere, Firenze 2003, p. 79: «Agostino chiama in genere questo elemento *spiritus*, oppure *animus*, che allude piuttosto al versante della volontà, ma soprattutto *mens*, quando vuole indicarlo come principio delle operazioni spirituali. In questo senso *mens*, come anche *animus*, è chiamata "ciò che è più elevato nell'uomo e non si trova nell'animale", "ciò che è più elevato nell'anima", "capo, volto, occhio dell'anima"». Seguendo ancora l'insegnamento agostiniano, Cusano presenta qui una concezione dell'anima come uni-trina e come lo *specchio* divino grazie al quale poter contemplare il Principio. Per quanto riguarda l'impronta del *Deus Trinitas* nell'anima, ci soffermeremo più avanti su un livello più alto di visione, ovvero sull'attività *razionale*; è tuttavia importante tener presente come anche a livello dell'anima vegetativa e sensibile funzioni la stessa *struttura unitrina* che cercheremo di mettere in evidenza nell'attività intellettuale.

32 Alla *mens* è dedicato il celebre *De mente*, che costituisce il terzo libro dell'opera *Idiota*; per la traduzione italiana si può consultare Nicolò Cusano, *Scritti filosofici*, op.cit., p. 104.

33 DLG, p. 69.

34 Ibid, p. 66.

attraverso il quale realizzarsi, come, all'inverso, avviene ad esempio nel caso della vista³⁵, che abbisogna degli occhi corporei. Pertanto, diversamente dalle funzioni corporee, per esercitare appieno il pensiero è necessario liberarsi il più possibile da ciò che lega l'anima al mondo del corporeo e delle passioni. L'intelligenza si muove tanto più la palla-anima diviene *rotonda*, ossia, tanto più viene levigata e così purificata dalle sue imperfezioni: in tal modo essa può correre libera dagli impedimenti delle passioni³⁶; per esercitare l'anima intellettiva è difatti necessario un progressivo *distacco*³⁷ dalla situazione contingente e determinata, ovvero una vera e propria purificazione dalle passioni: bisogna rimuovere i legami (*apháiresis*) con il corpo e le passioni, affinché l'anima resti sola con se stessa e possa esercitare liberamente il proprio *lògos* e si apra così la visione della *pianura della verità*³⁸.

Si iniziano perciò a delineare alcune caratteristiche decisive: anzitutto, l'*impetus* non è esterno, ma l'anima è semovente; il suo movimento, che è vita, si esplica nell'esercizio di varie funzioni, tra cui il movimento dell'intelligenza è il più alto e perfetto; similmente alla palla, anche l'anima deve "farsi" rotonda per meglio muoversi, difatti «l'anima si ritrae dal corpo per quanto le è possibile in modo da pensare, considerare e determinare meglio»³⁹. Il movimento dell'intelligenza è dunque del tutto *incorporeo* perchè l'intelligenza stessa è *spirito, vita e movimento*. Ancora, di quale moto si tratta? Ebbene, insegna Cusano, l'intelligenza si muove in *tre* momenti, ovvero attraverso il *pensare*, il *considerare* e il *decidere*; essi sono introdotti come le tre fasi tra loro *implicantesi* dell'attualizzarsi dell'unico movimento dell'intelligenza. Per individuare questo particolare moto che muove se stesso, il Cusano si affida ancora una volta ad un *aenigma*: presentando il moto intellettuale che egli stesso ha compiuto nel momento in cui, ad inizio libro, ha cercato di inventare

35 La metafora, celebre in Cusano, è riportata in particolar modo in DVD, p. 267, in cui si distinguono i diversi gradi di visione e nel cui gradino "più basso", c'è la vista sensibile, che usa gli occhi del corpo per vedere.

36 La platonica *via del distacco* presente soprattutto nel Fedone giunge a Cusano attraverso le mediazioni neoplatoniche e in particolar modo grazie alle opere di Meister Eckhart, di cui è vivo lettore e interprete, come ci attesta E. Vansteenberghe, *Le cardinal Nicolas de Cues. L'action, la pensée*, Alcan, Paris 1920; le opere di Eckhart, tra l'altro, ci sono giunte proprio grazie alla collezione cusaniiana nella biblioteca a Bressanone.

37 Questo esercizio di morte dell'anima, come lo intendeva Platone nel Fedone, è stato codificato dalla tradizione agostiniana come un doppio movimento di "discesa" nel fondo dell'anima umana e, simul, di "salita" teoretica verso il Principio Trinitario che vi abita; allora, pernottare al fondo della propria anima significa farsi-nulla e rendersi adatto alla visione del principio – come appare chiaramente, il concetto di "fondo dell'anima" è qui il perno di ogni possibile itinerarium. In merito a questo interessante doppio-cammino, scrivevo nel saggio A. Fiamma, *La ricerca cusaniiana dell'infinito nel De Visione Dei*, op. cit., p. 154, «progressivamente distaccandosi dai concetti, si scende nell'interiorità dell'uomo, al *fondo dell'anima*. Ora si intende pienamente il senso di quel lavoro teoretico di semplificazione e "pulizia", che oltrepassi l'albero e il seme dirigendosi verso quella *forza* o *virtù sbalorditiva*, a quell'inconcepibile-impensabile, che, in quanto tale, è propriamente inafferrabile; imprendibile *forza* originaria, di cui, qui ed ora, *humaniter*, avvertiamo solo l'eco: ma non vi è *perfetta analogia* tra la caccia a quest'imprendibile Presupposto e l'approssimarsi a quel luogo - non luogo nel quale discendere? E quel monito dell'oracolo di Delfi, cosa indica se non l'incessante cammino verso il fondo dell'anima, che è *fondo senza fondo (Grund Abgrund)*? Difatti se l'anima fosse prendibile non avrebbe senso alcuna ricerca, non avrebbe ragion d'essere nessun monito: essa non è altro che quel continuo trascendersi, a cui è condannato chi *lotta* per conoscersi; chi lotta anzitutto contro se stesso, contro quella *Eigenschaft* che ci spinge lontano a disperderci nel molteplice, «sotto il dominio d'un principe che è avverso a te». Ecco perchè Eckhart più volte sottolinea come il fondo (*Grund*) sia in realtà senza-fondo (*Abgrund*), poiché esso non indica un contenitore materiale né deve essere pensato come un qualcosa di corporeo da riempire; il *Grund Abgrund* sta ad indicare quel *continuo trascendersi* a cui è costretto chi vuole percorrere la propria anima alla ricerca di sé – non indica forse questo il monito dell'Oracolo a Delfi? Per la mistica cristiana questa ricerca infinita in se stessi è *in perfetta analogia con la ricerca teoretica del Principio*; entrambe hanno trovato dinanzi a sé la stessa strada e proseguendo sono state costrette ad *inabissarsi nella caligine*, pur dovendo obbedire a quel *desiderium* infinito di conoscenza. Bene si intende come nel concetto di *filiazione Dei* si saldino i due aspetti: in quel fondo dell'anima dimora lo stesso imprendibile Dio, a cui l'uomo anela in ogni singolo atto conoscitivo verso il mondo così come in ogni passo verso se stesso. E allora, se nell'anima dell'uomo dimora Dio stesso, ecco che la ricerca non può che dirigersi verso il luogo più prossimo nel quale abita l'imprendibile, ossia l'anima».

38 Platone, *Fedro*, 248c

39 DLG, p. 71.

il gioco della sapienza, egli prova così ad esemplificare quel paradossale moto di pensiero, cercando anzitutto di enucleare le tre fasi:

- i) «*pensavo* di inventare il gioco della sapienza,
- ii) e ho *riflettuto* su come si dovrebbe fare;
- iii) poi l'ho *condotto a termine* così facendo.

Il *pensiero*, la *considerazione* e la *definizione* sono virtù dell'anima nostra. [...] Queste sono virtù della ragione viva che si chiama anima. E sono vive, perché non possono essere senza il movimento della ragione viva»⁴⁰. Pertanto, se in quanto legata al corpo l'anima vivifica, sente e immagina, quando questa esercita la virtù dell'intelligenza, la più alta, essa è propriamente spirito in quanto si muove da se stessa e libera dal corpo; non solo, questo unico movimento si esplica attraverso le tre fasi del *pensare*, *considerare* e *decidere*. Cusano va oltre: queste tre fasi non si susseguono come una progressione, ma si implicano a vicenda e perciò descrivono un unico moto circolare, sul calco della struttura uni-trinitaria del *Principio*:

Quando, dunque, penso, considero e determino, che altro accade se non che lo spirito razionale, che è forza pensante, considerante e determinante, si muove da solo? [...] E in ciò trovo che l'anima muove se stessa con un movimento circolare perché questo movimento ritorna su se stesso. Quando penso di pensare, il movimento è circolare e muove se stesso. Dunque il movimento intellettuale dell'anima, che è vita, è perpetuo, perché è circolare e riflesso su se stesso⁴¹.

Il moto è perciò *uni-trino*, nella misura in cui si compone di tre momenti distinti, in cui ognuno di essi implica e contiene gli altri due, benché si tratti di un unico movimento. L'anima è, pertanto, semovente e, alla sua espressione più alta, si muove di moto *intellettuale*, che è *circolare* – ma non si era poc'anzi evidenziato come una palla perfettamente sferica, se fosse data sul piano del finito, si muoverebbe di moto *perpetuo* e lungo una linea *retta*? In tal senso, dunque, il moto circolare è *perpetuo*. Tuttavia la distinzione dei tre momenti non separa, non rompe e non decide, ma si attua potentemente all'interno dell'unità del *discorrere* del pensiero. La struttura uni-trinitaria è allora l'unica che può tenere insieme l'eternità del movimento (circolo) con il suo dispiegarsi in tre momenti o virtù tra loro implicanti (trino); a loro volta, queste virtù rendono possibile l'esplicarsi del movimento nelle varie funzioni che l'anima adempie quando è legata o è indipendente dal corpo. In definitiva, quando l'anima si muove di *moto intellettuale*, attualizza il moto attraverso tre virtù, «delle quali l'una non è l'altra, perché la prima è il pensiero, la seconda la considerazione e la terza la determinazione. Il pensiero genera la considerazione e la determinazione procede da entrambe. Esse sono un unico movimento vivo che muove perfettamente se stesso. In ciò vedo che l'anima intellettuale deve essere una virtù unitrina»⁴². In questo senso, allora, l'anima è davvero lo *speculum* del Principio, poiché ne riproduce la stessa struttura perfettissima sia in essenza che in funzioni; in essa emerge lo stesso tenere-insieme tanto il movimento e la vita quanto la perfetta unità del

40 Ibid, p. 70 (corsivo nostro). Sul primato dell'intelligenza tra le virtù dell'anima è possibile riferirsi anche M. Eckhart nella predica Homo quidam erat dives, citando Gregorio Magno, dice: «se una cosa in Dio fosse più nobile di un'altra – se lo si potesse dire – sarebbe l'intelletto, perché nell'intelletto Dio è manifesto a se stesso, nell'intelletto Dio si effonde in se stesso, nell'intelletto sgorga in tutte le cose, nell'intelletto creò tutte le cose. E se non vi fosse in Dio intelletto non potrebbe esservi la Trinità, e non sarebbe fluita da Dio nessuna creatura» (da M. Eckhart, *Sermoni tedeschi*, a cura di M. Vannini, Adelphi, Torino 1985, p. 243).

41 Ivi.

42 Ibid, p. 72. Come poc'anzi segnalato, giova ribadire come anche a livello dell'anima vegetativa e sensibile funzioni la stessa *struttura unitrina* appena rintracciata nell'attività intellettuale. In questa sede purtroppo non è possibile approfondire tale aspetto, per cui rimandiamo a lavori più strutturati, come, ad esempio, W. Beierwaltes, *Platonismus im Christentum*, Klostermann, Frankfurt am Main 1998, trad. it. a cura di G. Reale, *Platonismo nel cristianesimo*, Vita e Pensiero, Milano 2000, in particolar modo il capitolo *L'autoriferimento del pensiero*, p. 203.

Principio.

5. I circoli e i cori angelici

Quei tre passi che l'autoriflessione del pensiero scandisce sono distinti eppure uniti: il loro rapportarsi vicendevole che si attualizza nel movimento e nella vita non si *dimentica*, man mano, della propria massima unità, perché «l'unità unitrina è la più perfetta»⁴³. Non esiste, difatti, un'unità più *stretta* (*religata*), che stringa a sé (*religio*) la vita, che l'uni-trinità, il cui movimento interno è vita intrapersonale; ma questo movimento di divina autocoscienza non si sviluppa fuori dal Principio, bensì si situa proprio al suo *interno*, tenendo insieme, *simul*, la perfetta quiete dell'unità e la massima figura del movimento⁴⁴. A questo punto è bene tornare alla raffigurazione del gioco: «ho tracciato nel centro del campo – scrive Nicola Cusano – il circolo nel cui centro è il seggio del re, ed il suo regno è il regno della vita, incluso nel cerchio e, dentro al cerchio, [ne ho inclusi] nove altri»⁴⁵. Ma circolari sono anche i cerchi concentrici che individuano il percorso del moto della palla, che *tende* al centro del cerchio. Seguendo il Cusano nell'interpretazione del *ludo globi*, quale nesso si può perciò istaurare tra il movimento, i circoli e il centro, che è a tutti loro comune?

I circoli, dunque, rappresentano qui il movimento della vita. I movimenti che hanno più vita sono rappresentati dai circoli più vicini al centro che è la vita, perché la vita è il centro, del quale non si può trovare né un [centro] più grande, né uno più piccolo. Nel centro è contenuto ogni movimento vitale che non può essere fuori della vita. E se in ogni moto vitale non ci fosse la vita, esso non sarebbe tale. Il moto, che è la vita dei viventi, è, dunque, circolare e centrale. E quanto più il circolo è vicino al centro, tanto più rapidamente esso può girare. Quel circolo che lo è in modo tale da essere anche il centro, può girare nell'istante. Esso sarà, allora, un movimento infinito. Il centro è il punto immobile: il suo movimento sarà il movimento massimo (ossia infinito) e insieme il minimo, in cui identici sono il centro e la circonferenza. E lo chiamiamo vita dei viventi, fissa nella sua eternità, che complica ogni movimento possibile della vita⁴⁶.

Nella struttura circolare e concentrica entro cui giunge la palla, si ripropone quello stretto legame tra il movimento e la vita: tanto più ci si avvicina al centro, più le circonferenze dei nove circoli in questione si riducono e più il moto circolare accelera, fino al centro, dove la massima rapidità coincide con il minimo di moto, ossia, con la quiete⁴⁷. Tuttavia, come insegna la dottrina platonica sull'anima e come è stato poc'anzi evidenziato, il movimento dell'anima come *mens* è movimento *intellettuale* che si esplica in forma unitrina e con un moto circolare; il che implica, seguendo la figura a cerchi concentrici, che più l'anima si avvicina al centro dei circoli, più il suo moto *intellettuale* accelera e si fa rapido – ovvero, si allontana sempre più dal *discorrere* e dal porporizzare della *mens* e si avvicina all'*intuizione im-mediata* del centro. A partire dal gioco, dunque, il Cusano si spinge a trattare prima l'*anima* e poi il *cosmo*, fatto anch'esso a *immagine* di Dio – quel *Deus Trinitas* che, seppur mai tematizzato, sta accompagnando passo passo il nostro cammino.

Non sorprende perciò che per Cusano i circoli rappresentino «i gradi della visione»⁴⁸: il vero

43 Ibid, p. 71.

44 Può essere significativo notare come in queste pagine l'argomentazione riposi a livello profondo sui cinque generi del Sofista di Platone: *essere, quiete e movimento, identità e differenza*; ognuno di essi è stato trattato e, in qualche modo, enunciato nell'esposizione dell'*aenigma* della palla.

45 DLG, p. 83.

46 Ibid., p. 97.

47 Nel centro si realizza, come vedremo nel dettaglio più avanti, quella *coincidentia oppositorum* che attiene propriamente soltanto al Principio.

48 DLG, p. 98. Il tema rimanda chiaramente ad una più ampia riflessione sull'esplicazione del Principio trinitario attraverso dei gradi di contrazione dell'*uni-verso*, per il quale rimandiamo a Nicola Cusano, D.I., libro II, VII e *Le*

oggetto della speculazione è allora il progressivo *cammino* di conoscenza dell'anima, che, attraverso i circoli, si imbatte in infiniti Nomi divini, per infinite figure angeliche⁴⁹ – come Dante, che con esse «rota»⁵⁰ –, fino a giungere alla perfetta *visio (dei)*⁵¹; l'approssimarsi al centro è allora attingere alla Verità che lì riposa. In questo momento l'anima intellettuale che è semovente e che si muove di moto circolare e unitrino non è più da pensare singolarmente, ma come inserita nella struttura a cerchi concentrici del cosmo. In quale punto dobbiamo pensarla? Non in un luogo fisso, ma a seconda del grado di visione che attualizza: nel suo *itinerarium in Deum*, essa deve risalire la struttura circolare esercitando la visione sempre più *rapidamente*. A partire dal centro, difatti, si sviluppa a cascata tutta una concezione dell'*explicatio* del Principio, il cui unico *criterio* è *gerarchico*⁵², ed è la *rapidità* del pensiero, è la virtù intellettuale, è, in definitiva, il *grado* di visione che riesce ad esprimere; ecco allora che il cosmo diviene *Uni-versum*⁵³, ossia: tutto il creato si rivolge all'unico centro, dove *moto* e *quiete* coincidono. I nove circoli che Cusano disegna nel gioco della palla, lì dove, dopo tanto *pelegrinar*, l'anima-palla si ferma in attesa di raggiungere il *regno della vita*, individuano dunque i nove cori angelici e per ognuno di essi tanti *nomi divini* – quei nomi che l'Angelo *custodisce* per il nostro *theorein*: «gli angeli sono intelligenze e, poichè sono

congetture, libro II, VII.

- 49 A tal proposito, il Cusano introduce la dottrina dei cori angelici assumendola integralmente dalla tradizione precedente e in particolar modo dionisiana, assunta forse anche dalla lettura dei *Commentari* di Alberto Magno; tale visione del cosmo nasce dall'interessante convergenza tra l'*angelogia* presente nei due Testamenti e la demonologia platonica, che talvolta incontra altre correnti ermetiche e persino gnostiche; di tutto questo *Uni-verso* ce ne offre una chiara immagine Agostino, soprattutto nel libro X del *De Civitate Dei*, dove affronta la demonologia platonica fatta risalire al *De deo Socratis* di Apuleio e a Porfirio. Le fonti cristiane in merito all'*angelogia* sono molteplici e complesse e non possiamo trattarne in questo contributo, ma è bene sottolineare come il tentativo fortemente teoretico di caratterizzare l'angelo sulla base del *grado di visione* sia decisivo nel nostro contesto per intendere la profonda unità (filosofica) di Dio con il cosmo e l'anima; tuttavia per Cusano, coerentemente con la tradizione mistica, il cammino di visione è sempre tutt'uno con l'*esercizio del distacco*. Torna in mente una pagina della predica di Meister Eckhart, *Jésus hiez sine jüngern üfgân*, presente nel già citato M. Eckhart, *Sermoni tedeschi*, p. 58: «San Paolo fu rapito al terzo cielo. Quali sono i cieli? Notatelo bene! Il primo è un distacco da ogni corporalità, il secondo un allontanamento da tutto ciò che è immagine, il terzo una conoscenza pura e diretta in Dio. Si pone questa questione: se Paolo fosse stato toccato al momento in cui era rapito, avrebbe sentito? Io dico di sì»; curiosamente lo stesso Cusano in DLG, p. 116 dopo aver enunciato la dottrina dei cori si pone un quesito simile e cita il caso del presbitero Restituito, raccontato da Agostino in *De Civitate Dei* XIV, 24.
- 50 «Qual è 'l geomètra che tutto s'affigge / per misurar lo cerchio, e non ritrova, / pensando, quel principio ond'elli indige, / tal era io a quella vista nova: / veder voleva come si convenne / l'ïmago al cerchio e come vi s'indova; / ma non eran da ciò le proprie penne: / se non che la mia mente fu percossa / da un fulgore in che sua voglia venne. / A l'alta fantasia qui mancò possa; / ma già volgeva il mio disio e 'l velle, / sì come rota ch'igualmente è mossa, / l'amore che move il sole e l'altre stelle», da Dante, Paradiso XXXIII, 133-145.
- 51 In questa tensione, allora, «le miriadi di schiere angeliche che conta la mistica ebraica del Trono del Santo, le gerarchie dello Pseudo-Dionigi, gli Angeli islamici mostrano tutti una necessità: che in Nomi (infiniti nomi) la Verità deve ri-velarsi per corrispondere al *theorein* dell'uomo e perchè l'uomo possa, a sua volta, aderirvi» (da M. Cacciari, *L'angelo necessario*, Adelphi, Torino 1986, p. 19).
- 52 Il riferimento del Cusano è, come anticipato, il Dionigi del *De coelesti hierarchia*, cap. III. Ma Chi è l'Angelo? Ci affidiamo anche in questo caso a M. Eckhart, predica *Missus est Gabriel Angelus*, in M. Eckhart, *Sermoni tedeschi*, op.cit., p. 236 (ma la stessa struttura è rintracciabile nella predica *Ecce mitto angelum meum*, p. 231): «Cosa è un angelo? Tre maestri si esprimono in tre modi su ciò che è l'angelo. Dionigi dice: un angelo è uno specchio senza macchia, purificato all'estremo, che riceve il riflesso della luce divina. Agostino dice: l'angelo è vicino a Dio, e la materia è vicina al nulla. Giovanni Damasceno dice: l'angelo è un'immagine di Dio che penetra di sé tutto il suo essere. L'anima possiede questa immagine nella sua cima più alta, nel suo ramo più alto, dove la luce divina splende incessantemente».
- 53 In merito all'*angelogia* dantesca, la cui struttura ricalca il neoplatonismo dionisiano, nota M. Cacciari: «ciò che rende il cosmo *uni-verso* non è, dunque, un processo di identificazione ma la religio analogico-simbolica che collega gli elementi, l'armonia musicale che ne informa la struttura e ne fa "un'unica danza di numerosi Coreuti" (Plotino, *Enneadi*, IV, iv, 33). [...] L'ad-tendere alla visione dell'Invisibile, che informa l'intero universo, impedisce ogni iato tra spirituale e corporeo, ma altresì ogni identità. Questo ad-tendere collega grado a grado, nota a nota, attraverso le cerchie angeliche, lungo l'albero delle Sephirot, il mondo terrestre al Volto del Signore [...]» (M. Cacciari, *L'angelo necessario*, op.cit., p. 21).

diversi, bisogna che le loro visioni intellettuali e le loro distinzioni si distinguano in modo intellettuale secondo gli ordini e i gradi, dal più basso fino al più alto [...]. Per questa distinzione si determinano tre ordini e in ognuno tre cori»⁵⁴:

- i) Il primo ordine è chiamato «degli spiriti intelligibili»⁵⁵ e la loro intelligenza si muove di moto così veloce che essi intuiscono im-mediatamente nel centro e «comprendono tutte le cose senza successione temporale o naturale, simultaneamente»⁵⁶; questi angeli sono, per questo, eterni;
- ii) Il secondo è l'ordine «delle intelligenze»⁵⁷ ed è formato dagli angeli che comprendono «immediatamente tutte le cose, ma non senza la successione naturale»⁵⁸ e perciò non sono eterni ma perpetui; rispetto ai primi, vi è «un certo indebolimento della conoscenza»⁵⁹;
- iii) Il terzo ordine è degli spiriti «razionali»⁶⁰, che intendono la verità del centro secondo una successione temporale e naturale; a questo livello il moto dell'intelligenza è più lento degli altri ed è più simile agli uomini.

I nove cori angelici si chiudono, come la figura disegnata dal Cusano, in un decimo, che è il centro ed è il più alto e che «si chiama Cristo e l'angelo del grande consiglio»⁶¹; ecco allora che la figura prende ora un profilo più definito e l'*aenigma* della palla può essere finalmente inteso al massimo del suo splendore:

Dico che questo gioco esprime il movimento della nostra anima che va dal suo regno al regno della vita in cui è la quiete e la felicità eterna. Nel centro di questo regno siede, come monarca, Gesù Cristo, nostro re, che ci ha donato la vita. In quanto è simile a noi, egli muove la sfera della sua persona in modo da riposare nel centro della vita. Poiché egli ci ha lasciato il suo esempio, facciamo come egli ha fatto. La nostra palla segua la sua, anche se è impossibile che una palla diversa raggiunga la quiete nel medesimo centro di vita in cui riposa la palla di Cristo. Dentro il circolo ci sono, infatti, infiniti luoghi e fermate. La palla di ognuno si ferma nel punto e nell'atomo suo proprio che nessun altro potrà mai raggiungere.

L'anima, che è moto intellettuale e vita, viene dunque a percorrere la struttura a cerchi concentrici del cosmo e, a seconda del grado di visione che attualizza, essa deve risalire i vari cori, accompagnata da altrettanti Nomi divini e Angeli, creature mediatrici, che rivolgendosi all'unica Luce sanno guidare l'anima fino al centro, dove si è fermata la palla del Cristo. Il centro dei circoli, che è il *regno della vita*, è allora, fuor di metafora, «il Cristo, che è la vita, è anche sapienza, e cioè scienza gustosa»⁶²; egli è «la via e l'accesso, la vita e la verità»⁶³ e attraverso lui si rivela «il padre come padre. Uno solo è il padre di Cristo e il padre nostro, che è la paternità stessa che è in tutti i padri e nella quale sono, e sono contenuti, tutti i padri. Ma poichè – scrive Cusano – vedi chiaramente che Cristo è la rivelazione del padre, considera che egli è la verità»⁶⁴. Cristo è la «luce rivelativa»⁶⁵ che illumina tutto il cammino e rende possibile, con la sua *luce*, l'ascesa dell'anima al

54 DLG, p. 101.

55 Ibid, p. 103; cfr anche Dionigi, *De coelesti hierarchia*, cap. VII.

56 Ivi.

57 Ivi; cfr. anche Dionigi, *De coelesti hierarchia*, cap. VII.

58 Ivi.

59 Ivi.

60 Ivi.

61 Ibid, p.101.

62 Ibid, p. 97.

63 Ibid, p. 98.

64 Ivi.

65 Ivi.

decimo gradino, ossia al centro, a Cristo stesso.

6. Conclusioni

Nelle pagine altissime del *De ludo globi* il procedere trinitario si salda indissolubilmente con la figura del circolo, che si impone come vero *signum* dell'eternità del *Principio*; il circolo, ossia quella *aenigmatica* figura senza inizio nè fine – anzi, dove l'inizio è la fine – fa segno ad un moto *in perfecta circulatione*; esso, come si è visto, riposa su una struttura *unitrina*, la cui unità non sacrifica il movimento della vita, che a sua volta, inevitabilmente, non può che sciogliersi su una molteplicità ternaria. Al centro della figura, nella *regione della vita*, abita il *Deus Trinitas*, finalmente mèta del viaggio dell'anima: Egli (Dio) è la causa prima dell'anima (Uomo) e dell'*Uni-verso* (Mondo) e, «in quanto creatore, non può essere che trino e uno»⁶⁶; non solo, la struttura *unitrina* costituisce al profondo, s'è visto, anche l'anima umana, che rivela così il suo stretto legame (*filiazione*) con il *Deus Trinitas*, a cui essa anela di *amor intellectualis*, in quanto «Cristo, che è la vita, è anche sapienza, è cioè scienza gustosa»⁶⁷. Il cammino di approssimazione al centro è scandito dal *pellegrinar* per un *Uni-versum*, che è reso tale – ossia, appunto, *Unitas* – dal suo essere intimamente legato (*religio*) al centro unico; e tale *religio* si scandisce secondo l'ordine gerarchico dei nove cori angelici, che cantano «la gloria di colui che la 'nnamora e la bontà che la fece cotanta»⁶⁸. Così il *Deus Trinitas*, che abbraccia e permea ogni ente creato, «è quel circolo il cui centro è dappertutto»⁶⁹ e che quindi sostanzia e sostiene ogni passo dell'uomo verso la conoscenza mistica, che avviene lì nel centro, «in cui è il seggio del re delle virtù, mediatore di Dio e degli uomini». In quell'*Itinerarium* dell'anima, grazie alla guida del Cristo, il movimento dell'intelligenza si fa sempre più rapido finchè non accada, nell'*attimo*, l'*intuizione intellettuale*, la *visio Dei*, oltre il muro⁷⁰ della *coincidentia* tra quiete e movimento.

66 Ibid, p. 107.

67 Ibid, p. 97.

68 Il sommo Alighieri offre la stupenda immagine dei cori angelici come «schiera d'ape» in Paradiso XXXI, 1-13: «In forma dunque di candida rosa / mi si mostrava la milizia santa / che nel suo sangue Cristo fece sposa; / ma l'altra, che volando vede e canta / la gloria di colui che la 'nnamora / e la bontà che la fece cotanta, / sì come schiera d'ape che s'infiora / una fiata e una si ritorna / là dove suo laboro s'insapora, / nel gran fior discendeva che s'addorna / di tante foglie, e quindi risaliva / là dove 'l suo amor sempre soggiorna».

69 DLG, p. 108.

70 L'immagine del muro del Paradiso è di DVD, cap. 9.